

nothingness

COLLABORATORS

| | | | |
|---------------|-------------------------------|-----------------|------------------|
| | <i>TITLE :</i> nothingness | | |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | | August 24, 2022 | |

REVISION HISTORY

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|--------------------------------------|----------|
| 1 | nothingness | 1 |
| 1.1 | NOTHINGNESS DEMO REV 3.5 | 1 |
| 1.2 | NOTHINGNESS | 1 |
| 1.3 | A propos de la démo | 1 |
| 1.4 | Matériel requis | 2 |
| 1.5 | Installation... | 2 |
| 1.6 | Bien démarrer la démo... | 2 |
| 1.7 | CASSIOPE DEVELOPMENT | 3 |
| 1.8 | NOTHINGNESS : LE je complet... | 3 |
| 1.9 | MELINA SOFTWORKS... | 3 |
| 1.10 | TWILIGHT ENHANCEMENT SYSTEM | 4 |
| 1.11 | Notre vision de l'Amiga... | 4 |
| 1.12 | NOTHINGNESS | 5 |
| 1.13 | About the demo | 5 |
| 1.14 | Hardware required | 5 |
| 1.15 | Installation... | 6 |
| 1.16 | Getting started... | 6 |
| 1.17 | CASSIOPE DEVELOPMENT | 6 |
| 1.18 | NOTHINGNESS : THE complete game... | 6 |
| 1.19 | MELINA SOFTWORKS... | 7 |
| 1.20 | TWILIGHT ENHANCEMENT SYSTEM | 7 |
| 1.21 | Our point of view about the Amiga... | 7 |

Chapter 1

nothingness

1.1 NOTHINGNESS DEMO REV 3.5

Sélectionnez votre langue

Choose your language

[FRANCAIS ENGLISH](#)

1.2 NOTHINGNESS

NOTHINGNESS-VERSION DEMO REVISION 3.5

Bienvenue dans l'univers étrange de Nothingness, ce jeu est actuellement en cours d'élaboration chez [Cassiope Development](#) et ne devrait pas trop tarder à sortir sur vos écrans, c'est un jeu d'aventure qui se situe entre MYST et Monkey Island, vous aurez de nombreux objets à découvrir ainsi que de nombreuses énigmes à résoudre si vous voulez un jour en approcher la fin :-)

[A PROPOS DE LA DEMO](#)

[MATERIEL REQUIS](#)

[INSTALLATION](#)

[UTILISATION](#)

[CASSIOPE DEVELOPMENT](#)

[LA VERSION COMPLETE](#)

[L'AMIGA](#)

1.3 A propos de la démo

La démo que vous avez entre les mains ne représente qu'une infime partie du jeu dans sa [version complète](#), de ce fait, elle est très limitée, voici une liste des spécificités de la démo:

* seulement 3 pièces sont visitables

- * l'intro n'est pas complète
- * la démo n'est qu'en français et anglais
- * les voix ne sont disponibles que dans le mode "Français"

Dans cette démo, votre seul but sera de résoudre une seule énigme, vous devrez découvrir un passage secret (à vous de découvrir où :-))

Les voix de la démo ne sont absolument pas définitives, elles ont été enregistrées à la va vite pour les besoins de la démo et de ce fait, elles sont souvent buggées.

La démo marche parfaitement mais cependant un bug inhérent à la démo a été découvert et n'a pas pu être réglé, quand vous quitter la démo ou que vous la terminez, vous risquez le plantage si vous lancez un logiciel donc nous vous conseillons vivement de rebooter.

1.4 Matériel requis

La démo fonctionne sur tout Amiga AGA équipé d'un 68020 au minimum (A1200/A4000) et de 4 Mo de FAST RAM au minimum.

Bien entendu, une machine mieux équipée fera tourner la démo encore mieux.

La démo supporte tous les processeurs Motorola à partir du 68020 (020, 030, 040, 060)

Il est à noter que sur des processeurs plus puissants, les transitions entre chaque scènes sont nettements plus rapides ;-)

QU'ATTENDEZ VOUS POUR EVOLUER ???

1.5 Installation...

Pour installer la démo, vous devez avoir au moins 10 Mo de libre sur le disque dur.

Il n'y a pas de script Installer car il n'y a aucune manipulation particulière à effectuer (pas d'assigns, rien à copier dans C ou Libs...)

Il vous suffit de copier le TIROIR Nothingness_DEMO où vous voulez.

1.6 Bien démarrer la démo...

Comme vous le verrez, vous vous retrouvez face à un panneau de commande du type Monkey Island, vous y trouverez toutes les commandes nécessaires pour vous déplacer, agir ou regarder autour de vous.

Quand le pointeur de la souris change, vous pouvez cliquer sur le bouton droit qui exécutera l'action décrite (si c'est un oeil, l'action sera "regarder l'objet", si c'est des flèches, ce sera "aller vers...")

Lors de la page d'intro, vous pourrez régler la langue utilisée.

Dans les options, vous pourrez sauvegarder la partie, quitter le jeu ou continuer là où vous en êtes.

BON JEU ;-)

1.7 CASSIOPE DEVELOPMENT

Cassiope Development est une section de l'association **MELINA SOFTWARES** déjà réalisatrice du pack **TWILIGHT** qui est désormais disponible sur Aminet dans UTILS/WB.

Actuellement, Cassiope travaille d'arrache pied pour terminer Nothingness dans les temps, le jeu est à 80% fini et devrait être disponible cet été.

Cassiope a pour but d'offrir ce qui se fait de mieux en matière de jeu sur Amiga, en ce moment, nous préparons déjà un deuxième jeu qui s'annonce encore plus impressionnant que Nothingness donc, à suivre...

1.8 NOTHINGNESS : LE je complet...

Nothingness est un jeu d'aventure commercial, il sera distribué sur un CD et est donc destiné aux Amigas AGA équipés d'au moins un 68020 et 4 Mo de FAST RAM ainsi bien sûr que d'un lecteur de CDROM (désolé, je n'aime pas l'orthographe française du mot ;-))

Caractéristiques:

- * 512 couleurs affichées simultanément à l'écran
- * toutes les scènes en 640/512 et en simili 3D
- * textes et voix à l'écran en Français, Anglais, Allemand et Espagnol.
- * des séquences vidéos en HAM8 (262144 couleurs)
- * des centaines d'écrans graphiques originaux
- * des dizaines de pièces à découvrir et des dizaines d'énigmes à résoudre.
- * des musiques envoûtantes et musclées qui sont jouées par l'Amiga (pas besoin de brancher des baffles sur la sortie audio du lecteur CD)
- * fournis avec le système Twilight link twilight}.
- * beaucoup d'autres choses encore...

Soyez patients, IL arrive...

1.9 MELINA SOFTWARES...

MELINA SOFTWARES est une jeune association qui accuse quand même plus de 10 mois d'existence et qui n'a pas chômée depuis.

L'association a sorti un pack de complément pour le WB appelé **TWILIGHT** que l'on peut déjà trouver sur Aminet dans le tiroir UTILS/WB.

Elle comporte aussi une section ludique appelée CASSIOPE DEVELOPMENT qui est à l'origine de Nothingness et donc de cette démo ;-)

Si vous désirez contacter l'association, pour des renseignements ou pour en

faire parti, voici comment nous joindre:

Par courrier: MELINA SOFTWORKS

28 Square Michelet

13009 MARSEILLE

FRANCE

Par minitel: 3615/14 AMIGATEL, en bal HYBRID

Par Internet: Peut-être un jour ;-)

1.10 TWILIGHT ENHANCEMENT SYSTEM

Twilight est un pack d'utilitaires apportant de nombreuses améliorations au WB dans le but d'améliorer son efficacité, son confort d'utilisation et son look.

En effet, avec Twilight est fournis une commande permettant aux machines AGA d'avoir un WB en 256 couleurs avec des icônes en 190 couleurs sans carte graphique, le résultat est surprenant et le look du WB en est complètement transformé.

De plus, Twilight est à 100% compatible avec MagicWB.

Je veux voir ça !!!!

1.11 Notre vision de l'Amiga...

Pour nous, l'Amiga est sûrement ce que l'on a fait de mieux comme ordinateur.

Je crois que cela pourrait se passer de commentaires mais malheureusement, il se trouve que la situation actuelle de l'Amiga ne me donne pas envie de me taire.

L'Amiga se meurt et c'est bien dommage, j'invite tous ceux qui aime la machine à se faire connaître, à acheter les magazines qui en parlent, à améliorer leur machine, à nous rejoindre, à écrire à VisCorp, à QuickPack, à PhaseV, à TEAM 17 ou autres.

La machine ne vivra que si elle a votre soutien.

Une chose est sûre, c'est que ni Melina Softworks ni Cassiope Development ne laissera tomber le développement sur cette machine car nous sommes des passionnés.

Pour nous, plutôt disparaître que d'arrêter.

Il faut que le repreneur soit à l'écoute des utilisateurs, dès qu'il sera connu, nous le contacterons pour lui soumettre nos idées pour de nouveaux Amigas et nous leur proposeront même de participer au développement des nouvelles machines si celui-ci est décidé bien entendu.

Vous voyez, tout n'est pas perdu, de nouveaux groupes apparaissent et l'avenir ne nous est plus fermé si vous changez votre mentalité protectionniste pour nous aider à faire renaître l'Amiga.

NE PERDEZ PAS L'ESPOIR !!!

1.12 NOTHINGNESS

NOTHINGNESS-DEMO VERSION REVISION 3.5

Welcome in the weird world of Nothingness, this game is actually underwork by Cassiope Development and it might be available soon.

This is an adventure game between MYST and Monkey Island.

You'll have to find many objects and many enigmas to solve if you want to approach one day the end :-)

[ABOUT THE DEMO](#)

[HARDWARE REQUIRED](#)

[INSTALLATION](#)

[USAGE](#)

[CASSIOPE DEVELOPMENT](#)

[THE COMPLETE VERSION](#)

[THE AMIGA](#)

1.13 About the demo

This demo represents only a very little part of the complete game, by the way, it is very limited, here is a list of the features of the demo:

- * only 3 places available
- * the intro anim is not complete
- * the demo is only in french and english
- * the voices are only available in "Français" mode

In this demo, your only aim is to find a secret way (find where it is :-))

The voices of the demo are not the ones in the complete game, they were recorded quickly for the demo so do not care about the little bugs of some sounds.

The demo runs perfectly but sometime, there is a little bug only present in the demo.

When you want to run a software after the demo, it may crash so we recommend you to rebot after using the demo.

1.14 Hardware required

The demo runs on any AGA Amiga with at least a 68020 (A1200/A4000) and 4 Mb of FAST RAM.

Of course, the better the Amiga is, the better the demo will run.

The demo supports every Motorola's processor since the 68020 (020, 030, 040, 060)

The more powerful the processor is, the faster the transitions would be :-)

WHAT ARE YOU WAITING TO UPGRADE ???

1.15 Installation...

To install the demo, you'll need 10 Mb of drive space.

There is no Installer script because there is no special tricks to do (no assigns, nothing to copy to C or Libs...)

You just need to copy the Nothingness_DEMO DRAWER where you want.

1.16 Getting started...

As you would see, you are in front of a main panel as in Monkey Island, you would find all the necessary commands to move, to act or to look around you.

When the mouse pointer changes, you can click on the right mouse button to execute the action (if it's an eye, the action is "Look at ...").

In the intro page, you can set the language.

In the options, you can save the game, quit it or replaying where you are..

ENJOY THE GAME ;-)

1.17 CASSIOPE DEVELOPMENT

Cassiope Development is a section of **MELINA SOFTWARES** which is the author of the **TWILIGHT** package which is available on Aminet in UTILS/WB.

Actually, Cassiope is working to finish Nothingness on time, the game is finished about 80% and may be available this summer.

Cassiope's aim is to provide the best games for Amiga, we are actually working on a second game which would be more impressive than Nothingness !

Wait and see...

1.18 NOTHINGNESS : THE complete game...

Nothingness is a commercial adventure game, it will be distributed on a CD and so, you'll need an AGA Amiga with at least a 68020 and 4 Mb of FAST RAM and of course a CD drive.

Features:

- * 512 colors displayed on the screen
 - * all the scenes in 640/512 in pseudo 3D
 - * texts and voices on the screen in French, English, German and Spanish
 - * video sequences in HAM8 (262144 colors)
 - * hundreds of original graphical screens.
 - * dozen of places to see and dozen of enigmas to solve
-

- * magic and powerful musics that are played by the Amiga (no need to plug loudspeakers to your CD drive)
 - * supplied with the Twilight link twilight2} system
 - * and many more...
- Be patients, IT comes...

1.19 MELINA SOFTWARES...

MELINA SOFTWARES is a young association of more than 10 months old and that have work a lot by this time.

The association released a pack for the WB called **TWILIGHT** which is available on Aminet in UTILS/WB.

It posses also a game section called CASSIOPE DEVELOPMENT which is the author of Nothingness and of course this demo :-)

If you want to contact the association, for informations or even to become a member, use this:

By mail: MELINA SOFTWARES

28 Square Michelet

13009 MARSEILLE

FRANCE

By minitel: 3615/14 AMIGATEL, in bal HYBRID

By Internet: Maybe on day ;-)

1.20 TWILIGHT ENHANCEMENT SYSTEM

Twilight is an util pack that add many useful functions to your WB in the aim of upgrading its efficiency, its easy of use and its look.

A command enabling the AGA's Amigas to have a WB in 256 colors with icons in 190 colors without a graphic board is supplied with Twilight, the result is very impressive and the look of your WB is completely transformed.

Twilight is 100% compatible with MagicWB.

I want to see that !!!!

1.21 Our point of view about the Amiga...

For us, the Amiga is the best computer ever made in this world.

It is enough to say this and that's all but the actual situation of the Amiga makes me wanting to say more.

The Amiga seems to die and it's a pity, I guess those who love the Amiga

to make them known, to buy the magazines that are talking about the Amiga, to upgrade their computer, to contact us, to write to VisCorp, QuickPack, PhaseV, TEAM 17 or the others...

The Amiga can survive only if SHE has your supports.

One thing is sure, Melina Softworks and Cassiope Development will never stop developing on this computer because we are passionated.

For us, it is better to disappear than stop.

The new Amiga's boss must hear the users, when he will be known, we would contact him to propose him our ideas for new Amigas and for helping them to develop the futur Amigas. (if he is ok, of course).

As you can see, nothing is lost, new groups are appearing everywhere in the world and the futur is not dead anymore if you decide to change your protectionnist mind to help us to make the Amiga born again.

NEVER LOSE YOUR HOPE !!!
